



УТВЕРЖДАЮ

Ректор НИУ «МЭИ»

Н.Д. Роголев

02

2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении I Всероссийских военно-прикладных игр сборных команд военных учебных центров на Кубок главнокомандующего Воздушно-космическими силами

I ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

I Всероссийские военно-прикладные игры являются правопреемником Всероссийской Спартакиады на Кубок главнокомандующего Воздушно-космическими силами (2018–2023 гг.).

I Всероссийские военно-прикладные игры (далее по тексту – военно-прикладные игры) сборных команд на Кубок главнокомандующего Воздушно-космическими силами проводятся в целях создания условий для физического и духовного совершенствования студентов, проходящих военную подготовку в военных учебных центрах при высших учебных заведениях Министерства науки и высшего образования Российской Федерации, популяризации военно-прикладных видов спорта.

Задачи военно-прикладных игр:

привлечение студентов военных учебных центров к систематическим занятиям физической культурой и спортом, формирование здорового образа жизни, развитие и совершенствование физических и волевых качеств: силы, ловкости, быстроты, выносливости, смелости, решительности, настойчивости и дисциплинированности, необходимые будущим защитникам Отечества.

II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Военно-прикладные игры проводятся на спортивных сооружениях ФГБОУ ВО «НИУ «МЭИ» (далее по тексту – НИУ «МЭИ») в период с 24 по 26 апреля 2024 года.

Виды соревнований

Виды соревнований, входящие в общий зачет	
1. Подтягивание	по графику соревнований
2. Эстафета (челночный бег 4x200 м с оружием)	по графику соревнований
3. Метание малой пехотной лопаты на точность с места	по графику соревнований
4. Комплексное соревнование военно-прикладного характера «Квадрат»	по графику соревнований
5. Метание гранаты на точность	по графику соревнований
Виды соревнований, не входящие в общий зачет	
1. Турнир «Ударный дрон»	по графику соревнований
2. Метание малой пехотной лопаты на точность с места	по графику соревнований для руководителей (представителей) команд военных учебных центров (по желанию)

III. ОРГАНИЗАТОРЫ

Общее руководство проведением военно-прикладных игр осуществляется проректором «НИУ «МЭИ».

Организация проведения военно-прикладных игр возлагается на военный учебный центр при «НИУ «МЭИ».

Непосредственное проведение военно-прикладных игр возлагается на военный учебный центр при «НИУ «МЭИ», на кафедру физической культуры и спорта «НИУ «МЭИ», спортивно-технический центр «НИУ «МЭИ», организационный комитет (штаб) и судейские коллегии по видам спорта.

В состав судейской коллегии включаются представители Главного командования Воздушно-космических сил, наиболее опытные специалисты кафедры физкультуры и спорта «НИУ «МЭИ», а также представители команд участников. Председателем судейской коллегии не может быть представитель ВУЗа-организатора соревнований.

Апелляционная комиссия создается для решения спорных вопросов. Члены апелляционной комиссии избираются из числа наиболее опытных руководителей команд ВУЗов-участников соревнований открытым голосованием.

В состав апелляционной комиссии не входят представители ВУЗа-организатора.

Апелляционная комиссия состоит из председателя и членов комиссии. Председатель апелляционной комиссии главный судья соревнований. Общая численность апелляционной комиссии должна быть нечетной и составлять не менее 3 человек.

IV. ПОРЯДОК ПОДАЧИ И РАССМОТРЕНИЯ АПЕЛЛЯЦИЙ УЧАСТНИКОВ

Представитель команды имеет право подавать письменную апелляцию на решение судей или действие других команд (участников). Апелляции, подписанные руководителем, подаются главному судье через секретаря судейской коллегии с указанием пунктов Положения, которые протестующий считает нарушенными.

К апелляции могут прилагаться фото-видео материалы, фиксирующие оспариваемые моменты (действия), требующие рассмотрения и решения, с указанием содержания спорного вопроса, времени и места фиксации оспариваемых действий.

Решение судейской коллегии, связанное с вопросами безопасности, включая отмену соревнований или перерыв в процессе их проведения, не может служить поводом для протестов.

Подача апелляции осуществляется руководителем команды в течение одного часа после завершения вида соревнований.

Апелляция рассматривается судейской коллегией до утверждения результатов состязания.

Факт подачи апелляции фиксируется в протоколе результатов соревнований.

Апелляционная комиссия принимает решения открытым голосованием. Решение апелляционной комиссии правомочно, если за него проголосовало не менее двух третей членов комиссии. Член апелляционной комиссии,

являющийся руководителем команды, участником которой подана апелляция, в голосовании не участвует. Все решения апелляционной комиссии оформляются протоколом.

Решение апелляционной комиссии окончательное и является основанием для внесения изменений в протоколы результатов соревнований, решение оформляется протоколом и сообщается заявителю.

V. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

Состав всей команды 6 человек (1 – руководитель (представитель) команды, 4 – основной состав и 1 человек в резерве на случай спортивных травм или заболеваний) и должен быть только из студентов (юношей) военных учебных центров высших учебных заведений городов Российской Федерации, один на все соревнования и строго по заявке, количество участников по каждому виду соревнований согласно положению. (Допускается на каждый вид соревнований один участник в резерве из общего списка команды согласно Положения).

Форма одежды определена для каждого вида соревнований. Могут быть изменения из ходя из погодных условий. Организаторами будет доведено дополнительно.

Для руководителей форма одежды на период проведения мероприятия офисная.

Предварительные заявки на участие в военно-прикладных играх с указанием видов соревнований направляются до 15 марта 2024 г. в «НИУ «МЭИ» по адресу: 111250, г. Москва, ул. Красноказарменная, д.14, ВУЦ, и на адреса электронной почты: SilayevDA@mpei.ru, ChernovaNN@mpei.ru. Контактные телефоны для справок 8-495-362-73-87, 8-977-643-57-99. (Приложение № 3 – образец заявки).

Руководители команд перед началом военно-прикладных игр при регистрации представляют в мандатную комиссию по допуску участников следующие документы:

Общие документы:

- список спортсменов на участие сборной команды военного учебного центра заверенный ректором ВУЗа (допускается начальником ВУЦ) (приложение № 1) в одном экземпляре;

- заявку на каждый вид соревнований согласно Положению заверенную ректором ВУЗа (допускается начальником ВУЦ) и врачом о допуске к занятиям физической культурой и спортом без ограничений к участию в соревнованиях (приложение № 2) в 2 экземплярах (один экземпляр остается в мандатной комиссии, второй отдается руководителю команды с отметкой кафедры физкультуры и спорта «НИУ «МЭИ» для предоставления судьям на самих соревнованиях).

Каждый участник команды предоставляет:

- согласие на участие в военно-прикладных играх (приложение №4);
- документы, удостоверяющие личность (паспорт);
- студенческий билет;
- полис страхования жизни и здоровья от несчастных случаев для спортсменов (обязательно);

- полис обязательного медицинского страхования (иметь при себе каждому участнику);

По итогам жеребьевки судейская комиссия присваивает каждой команде стартовый номер (номер забега).

Если команда снимается (отказывается) от участия в состязании после окончания жеребьевки, то остальные команды продолжают выступать под номерами, определенными жеребьевкой.

Перед началом каждого вида соревнований участники команд предоставляют судьям документы, удостоверяющие личность для сверки данных с заявкой на данный вид.

Заявку для сверки данных участников команды предоставляет представитель команды (приложение № 2) на данный вид соревнований с отметкой кафедры физкультуры и спорта «НИУ «МЭИ».

После начала старта команды замена участников запасными не допускается.

В случае получения травмы участником судья принимает решение о направлении данного участника к уполномоченному представителю медицинской службы и снятии его с состязаний по состоянию здоровья.

Снятие участника во время прохождения дистанции (преодоления препятствия) может быть осуществлено судьей, старшим судьей или главным судьей.

Участник обязан соблюдать дисциплину, общепризнанную и спортивную этику, быть корректным и вежливым по отношению к другим участникам, судьям и зрителям. Если поведение участника команды признается судейской комиссией неспортивным (споры, насмешки, оскорбления или физическое насилие по отношению к присутствующим лицам на мероприятии) или создающим помехи для организации и проведения состязания, к соответствующему участнику может быть применена дисквалификация.

Дисквалификация приведет к отстранению от последующих состязаний. Участник может быть привлечен к ответственности в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

Участник допускается к состязаниям только при наличии у него формы одежды, определенной для данного вида соревнований.

VI. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ

Порядок и система проведения военно-прикладных игр определяется Оргкомитетом (в зависимости от количества участников, количества участвующих команд, погодных условий и т. п.).

Виды соревнований, входящие в общий зачет военно-прикладных игр

ПОДТЯГИВАНИЕ НА ПЕРЕКЛАДИНЕ

Вид соревнования: подтягивание на перекладине – упражнение № 3 согласно НФП -2023.

Соревнование проводится на стадионе «Энергия».

Соревнование командное.

Состав команды: 4 участника сборной команды и 1 запасной.

Заявленный состав команды согласно заявке, должен быть один на все время проведения данного соревнования.

Форма одежды: военная полевая (куртка, заправленная под ремень) без головного убора.

Обувь: ботинки с высокими берцами (допускаются высокие тактические ботинки).

Начало подтягиваний осуществляется по команде судьи: «К СНАРЯДУ» участник правильно принимает исходное положение виса (рисунок 1). Подтягивание засчитывается, если судья произнес цифру, означающую общее количество выполненных подтягиваний. Если после подноса подбородка и принятия исходного положения участником не прозвучало от судьи очередного числа – подтягивание считается невыполненным (выполненным неправильно).

Перед подходом - разрешается ПРОБНЫЙ ПОДХОД - для проверки качества сцепления со снарядом (т.е. участник непосредственно перед подходом может попросить судей о необходимости проверки качества сцепления рук со снарядом и только после того как он закончил пробный подход и слез со снаряда, он может приступать к своему основному подходу).

Правила выполнения подтягиваний:

- хват перекладины ладонью сверху, большой палец снизу;
- выполнение подтягивания из положения виса (руки полностью выпрямлены в локтях);
- фиксация положения виса между повторами не менее 1 секунды;
- при подтягивании подбородок должен быть выше перекладины (над ней, фиксация наверху не требуется);
- допускается нарушение непрерывности движения вверх, т.е. подтягивание с остановкой;
- допускается поправлять, передвигать руки во время выполнения подтягиваний неограниченное количество раз (исключен отдых в висе на одной руке и пр.);

- Разрешается разводить ноги до ширины плеч, выполнение упражнения рывком и махом не допускается.

- не допускается использование перчаток и иных средств обмотки рук; разрешается использование магнезии (мела).

Если участник поднес подбородок выше перекладины, но при движении вниз не зафиксировал положение виса (не менее 1 секунды) - попытка не засчитывается, распрямление локтей и фиксация виса – обязательны.

Определение результатов.

По количеству повторений. При нарушении условий выполнения упражнения повторение не засчитывается. Побеждает команда, выполнившие наибольшее количество силовых повторений, т.е. сумма повторений всех участников команды (засчитанных судьей). При равенстве суммы силовых повторений 2-х и более команд, окончательное место определяется по наибольшей сумме личных подтягиваний (силовых повторений) каждого участника команды.



Рисунок 1. Подтягивание на перекладине

ЭСТАФЕТА (ЧЕЛНОЧНЫЙ БЕГ 4x200 М С ОРУЖИЕМ)

Вид соревнования: эстафета (челночный бег 4x200 м с оружием) – применительно к упражнению № 41 (челночный бег 4x100 м с оружием) согласно НФП -2023.

Соревнование проводится на стадионе «Энергия».

Соревнование командное.

Состав команды: 4 участника сборной команды и 1 запасной.

Заявленный состав команды согласно заявке, должен быть один на все время проведения данного соревнования.

Форма одежды: военная полевая (куртка, заправленная под ремень) с головным убором.

Обувь: ботинки с высокими берцами (допускаются высокие тактические ботинки).

Снаряжение: массогабаритный макет (далее по тексту – МГМ) АК-74 с подсоединенным магазином (один на команду), сумка с противогазом (для каждого участника команды). Обеспечивает организатор – НИУ «МЭИ».

Одновременно участвуют 2 команды.

Перед стартом у участников эстафеты противогаз находится в «походном» положении. Для этого участнику команды необходимо: надеть сумку с противогазом через правое плечо, чтобы она находилась на левом боку, и клапан ее был обращен от себя. Подогнать с помощью передвижной пряжки длину плечевого ремня так, чтобы верхний край сумки был на уровне поясного ремня.

МГМ АК-74 с пристегнутым магазином в правой руке у первого участника команды. Ширина линии старта и поворота входит в отрезок 100 м.

Команды на обозначенных беговых дорожках строятся в колонну по одному перед стартовой линией.

По команде «НА СТАРТ» первый участник команды с МГМ АК-74 с пристегнутым магазином в правой руке подходит к стартовой линии, ставит одну ногу вперед, не наступая на линию, другую отставляет назад.

По команде «ВНИМАНИЕ» принимает неподвижное положение старта. По команде «МАРШ» пробегает 100 м (рисунок 2), обязательно заступает за линию поворота ногой (левой или правой), развернувшись, бежит обратно, обязательно заступает за линию и передает эстафету передачей другому участнику команды в правую руку МГМ АК-74 с пристегнутым магазином.

Каждый участник должен бежать строго по обозначенной своей дорожке. В случае самовольного ухода участника команды с дорожки, команда не допускается к дальнейшему продолжению соревнований.

Использование в качестве опоры при старте, развороте, каких-либо естественных и искусственных предметов, а также стартовых колодок, не допускается.

Начало бега раньше команды «МАРШ!» (фальстарт) – штраф команде –10 секунд.

Участником команды нарушение формы одежды, (в том числе наличие неустановленных элементов, например, перчатки и т.д.) не допускается.

Потеря головного убора и другого снаряжения участник команды возвращается за снаряжением и продолжает соревнование.

За неправильную передачу эстафеты одним участником другому штраф – 10 секунд.

В ходе эстафеты, если участники команд не заступают за линию старта и поворота ногой, штраф за каждый случай – 10 секунд.

За неаккуратное, обращение с снаряжением (бросание и т.п.) которое может привести к порче имущества команда снимается с соревнований, результат аннулируется.

Первое место занимает команда с наименьшим временем прохождения эстафеты с учетом времени штрафов. Время финиша команды учитывается до сотых секунд.



Рисунок 2. Порядок выполнения старта эстафеты (челночный бег 4х200 м с оружием)

МЕТАНИЕ МАЛОЙ ПЕХОТНОЙ ЛОПАТЫ НА ТОЧНОСТЬ С МЕСТА

Вид соревнования: Метание малой пехотной лопаты на точность с места – применительно к упражнению № 55 согласно НФП -2023.

Соревнование проводится на стадионе «Энергия».

Соревнование командное.

Состав команды: 4 участника сборной команды и 1 запасной.

Заявленный состав команды согласно заявке, должен быть один на все время проведения данного соревнования.

Форма одежды: военная полевая (куртка, заправленная под ремень) с головным убором.

Обувь: ботинки с высокими берцами (допускаются высокие тактические ботинки).

Снаряжение: бронежилет «плиточник», защитный шлем, малая пехотная лопата в чехле. Обеспечивает организатор - НИУ «МЭИ».

Во время использования малой пехотной лопаты соблюдать меры безопасности.

За неаккуратное, обращение с снаряжением (бросание и т.п.), которое может привести к порче имущества команда снимается с соревнований, результаты аннулируются.

Участники команды выстраиваются на предварительном рубеже обозначенным судьей.

По очереди, участник команды выходит на линию метания, и по команде судьи из положения стоя с места осуществляет метание трех малых пехотных лопат по обозначенной зоне поражения, после каждой попытки, волонтер убирает лопаты из зоны мишени. Мишень № 8 (ростовая фигура) с обозначенной зоной поражения выше пояса, дистанция метания не менее 5 метров. Метание производится хватом за рукоятку. (рисунок 3).

(Техника метания малой пехотной лопаты. Для этого необходимо из левосторонней (правосторонней) боевой стойки, удерживая лопату за дальнюю треть черенка (рукоятки) лезвием вперед-вверх (черенок вдоль оси предплечья), сделать замах вверх-назад за голову, разворачивая туловище вправо (влево).

Затем, резко выпрямляя руку и разворачивая туловище влево (право), бросить лопату в цель, выпуская рукоятку из ладони в тот момент, когда рука выпрямилась и лопата направлена в цель. В этом случае лопата совершает один оборот до цели. Необходимо вовремя броска несколько податься корпусом вперед, как бы сопровождая лопату в цель. При этом делается резкий выдох. Самая распространенная ошибка при таком способе — сильный захлест рукой вниз. Тогда снаряд делает неконтролируемое число оборотов, что снижает вероятность точного попадания острием лопаты. Другая ошибка — при замахе лопата часто уходит в сторону, а не вверх-назад. Потом она, как правило, летит мимо цели).

Определение результатов

Бросок засчитывается после команды старшего судьи «Есть», которую он произносит, если малая пехотная лопата осталась в обозначенной зоне поражения и не упала, а участник не нарушил правил метания и после броска принял устойчивое положение. Команду «Есть» судья сопровождает поднятием флажка вверх, что является сигналом для судей и дает им право отметить результат.

При нарушении правил метания судья произносит команду «Нет» и одновременно производит отмашку флажком, опущенным вниз.

Попытка считается неудавшейся если участник:

- в момент броска наступит на линию метания или после него;
- выйдет через линию метания вперед после броска до команды «Есть».

(результатами данных попыток являются ноль баллов для участника команды).

Засчитываются только оставшиеся в мишени малые пехотные лопаты, в случае попадания в мишень с дальнейшим падением малой пехотной лопаты бросок не засчитывается.

Результатами метания являются:

- три попадания в зону поражения - 10 баллов;
- два попадания в зону поражения - 7 баллов;
- одно попадание в зону поражения — 4 бала;
- ноль попаданий в зону поражения — 0 баллов.

Побеждает команда, чье количество баллов по результатам метания малой пехотной лопаты наибольшее (запитанных судьей), т.е. сумма баллов 3 попыток каждого участника команды. При равенстве суммы баллов 2-х и более команд, окончательное место определяется по наибольшей сумме баллов каждого

участника команды. (сначала считается, у кого из участника команды 10 баллов, потом 7 баллов и 4 бала).



Рисунок 3. Порядок выполнения метания малой пехотной лопаты на точность с места

КОМПЛЕКСНОЕ СОРЕВНОВАНИЕ ВОЕННО-ПРИКЛАДНОГО ХАРАКТЕРА «КВАДРАТ»

Вид соревнования: комплексное соревнование военно-прикладного характера «Квадрат» – применительно к упражнению № 61 согласно НФП -2023.

Соревнование проводится на стадионе «Энергия».

Соревнование командное.

Состав команды: 4 участника сборной команды и 1 запасной.

Заявленный состав команды согласно заявке, должен быть один на все время проведения данного соревнования.

Форма одежды: военная полевая (куртка, заправленная под ремень) с головным убором.

Обувь: ботинки с высокими берцами (допускаются высокие тактические ботинки).

Снаряжение: бронежилет «плиточник», защитный шлем, МГМ АК-74 с пристегнутым магазином. Обеспечивает организатор – НИУ «МЭИ».

Участником команды нарушение формы одежды, (в том числе наличие неустановленных элементов, например, перчатки и т.д.) не допускается.

Потеря защитного шлема, головного убора и другого снаряжения участник команды возвращается за снаряжением и продолжает этап.

За неаккуратное, обращение с снаряжением (бросание и т.п.), которое может привести к порче имущества команда снимается с соревнований, результаты аннулируются.

Дистанция 165 м, 6 этапов (рисунок 4).

Каждый участник обязан пройти все этапы соревнования (этап считается пройденным, когда участник завершил выполнение всех элементов).

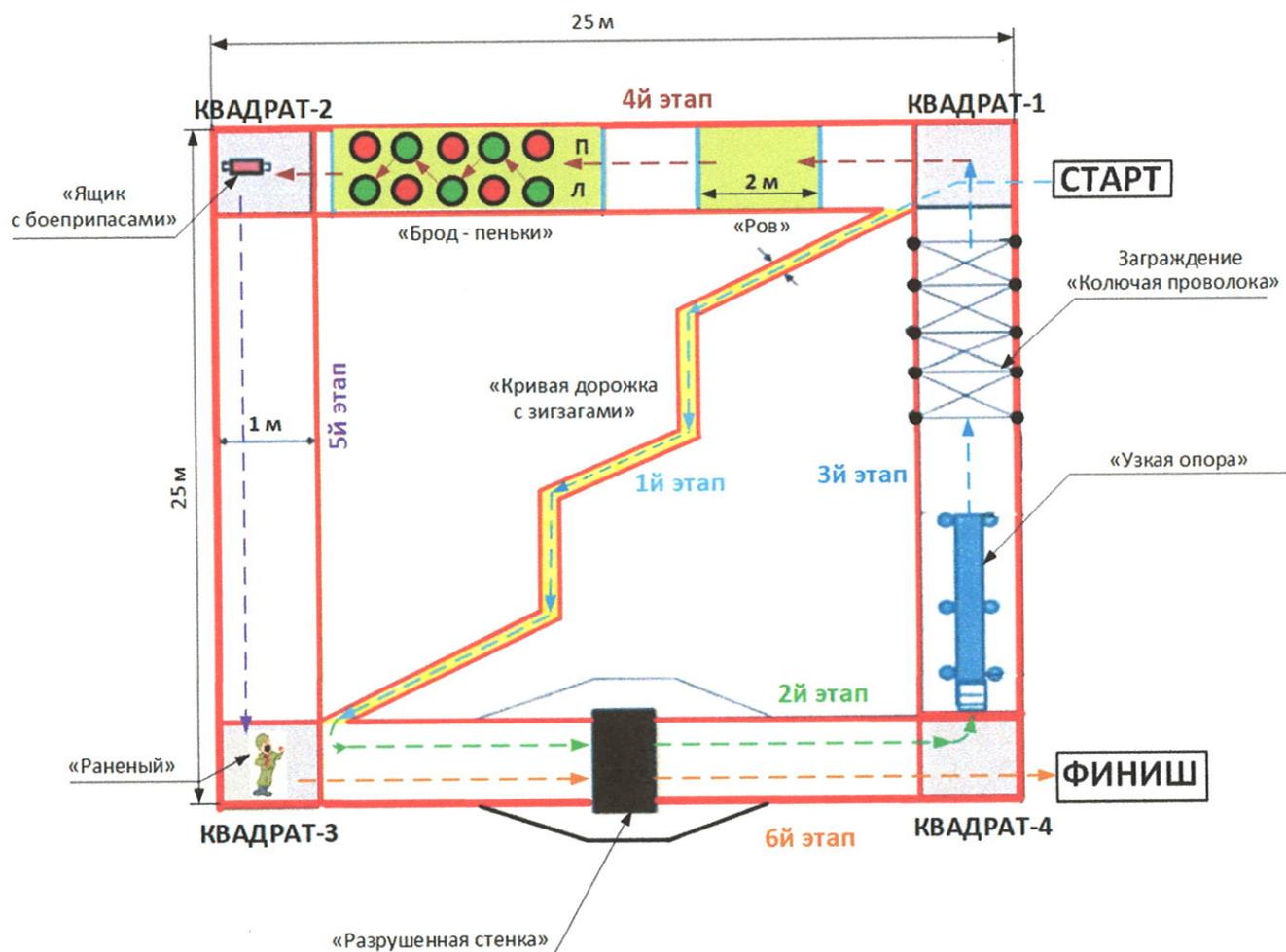


Рисунок 4. Этапы выполнения комплексного соревнования военно-прикладного характера «Квадрат»

Этапы соревнования

1 этап: старт с площадки (квадрат-1) бег 40 метров по кривой дорожке с зигзагами до площадки (квадрат-3);

2 этап: с площадки (квадрат-3) перенос «раненого» (волонтер весом не менее 70 кг.) до площадки (квадрат-4), дистанция 25 метров;

3 этап: с площадки (квадрат-4) преодолевая препятствия бег 25 метров до площадки (квадрат-1);

4 этап: с площадки (квадрат-1) преодолевая препятствия бег 25 метров до площадки (квадрат-2);

5 этап: с площадки (квадрат-2) бег 25 метров с ящиком с «боеприпасами» до площадки (квадрат-3);

6 этап: с площадки (квадрат-3) преодолевая препятствия бег 25 метров до площадки (квадрат-4). Финиш.

Участник команды находится на площадке старта (квадрат-1) с снаряжением, (МГМ АК-74 в положении «на ремень»), о готовности к соревнованию докладывает судьбе. После команды судьи – «ПРИГОТОВИТСЯ»: принимает исходное положение для стрельбы лежа (в границах площадки (квадрат - 1), оружие направлено в сторону площадки (квадрат-3).

(положение для стрельбы лежа - подать правую руку по ремню несколько вверх и, снимая автомат с плеча, подхватить его левой рукой за спусковую скобу и ствольную коробку, затем взять автомат правой рукой за ствольную накладку и цевье дульной частью вперед. Одновременно с этим сделать полный шаг правой ногой вперед и немного вправо. Наклоняясь вперед, опуститься на левое колено и поставить левую руку на землю впереди себя, пальцами вправо; затем, опираясь последовательно на бедро левой ноги и предплечье левой руки, лечь на левый бок и быстро повернуться на живот, раскинув ноги слегка в стороны носками наружу; автомат при этом положить цевьем на ладонь левой руки).

Выполнение этапов соревнования

По команде судьи - «ВПЕРЕД» (судья засекает по секундомеру время старта):

1 этап: с площадки старта (квадрат-1) участник команды из положения лежа, МГМ АК-74 с пристегнутым магазином в правой руке, бежит (рисунок 5) короткими перебежками по кривой дорожке (40 м), имеющей четыре зигзага, (дистанция дорожки обозначена лентой, зигзаги флажками), до площадки (квадрат-3), участник команды переводит МГМ АК-74 с пристегнутым магазином в положение «за спину» (невыполнение штраф – 10 сек). Допускается перевод МГМ АК-74 в положение «за спину» в движении до площадки (квадрат-3) и прикладом в верх.



Рисунок 5. Порядок выполнения старта комплексного соревнования военно-прикладного характера «Квадрат»

2 этап: на площадке (квадрат-3) участник команды (МГМ АК-74 с пристегнутым магазином в положение «за спину») переносит «раненого» (любым способом) в границы площадки (квадрат-4), дистанция 25 метров;

3 этап: с площадки (квадрат-4), участник команды бежит до площадки (квадрат-1), в движении до первого препятствия «узкая опора» берет в правую руку МГМ АК-74 с пристегнутым магазином (невыполнение штраф – 10 сек) при этом:

- бежит по узкой опоре (бревно, (брус) длиной 5 м, если участник команды спрыгнул с узкой опоры раньше, чем ее преодолел, штраф – 10 секунд;
- переползает под заграждением «колючая проволока» (стойки, покрытые маскировочной сеткой, длина препятствия 10 м, высота 0,6 м);
- обегает флажок на площадке (квадрат-1), если участник команды не обежал флажок на площадке (квадрат-1), штраф – 10 секунд.

4 этап: с площадки (квадрат-1) участник команды (МГМ АК-74 с пристегнутым магазином в правой руке), бежит до площадки (квадрат-2) при этом:

- прыжком перепрыгивает «ров» шириной 2 м (имитация «рва» обозначена красными линиями), если участник команды не перепрыгнул «ров», т.е. наступил на линии начала, окончания «рва» и между ними, штраф – 10 секунд;

- наступает на 5 (пять) препятствий «брод-пеньки» только зеленого цвета, если участник команды не наступил на «брод-пеньки» зеленого цвета, наступил на «брод-пеньки» другого цвет, или наступил на землю на штраф – 10 секунд за каждый;

После преодоления «брод-пеньков» участник команды переводит МГМ АК-74 с пристегнутым магазином в положение «за спину» (невыполнение штраф – 10 сек).

5 этап: с площадки (квадрат-2) участник команды (МГМ АК-74 с пристегнутым магазином в положении «за спину») с ящиком с «боеприпасами» (берет двумя руками, вес ящика 20 кг), бежит до площадки (квадрат-3) и оставляет это в границах площадки (ящик с «боеприпасами» кидать запрещено штраф – 10 секунд).

6 этап: с площадки (квадрат-3) участник команды в движении до препятствия «разрушенная стенка» берет в правую руку МГМ АК-74 с пристегнутым магазином (невыполнение штраф – 10 сек) при этом:

- бежит до «разрушенной» стенки» (высотой до 1 м), прыжком преодолевает препятствие сверху (препятствие должно быть обязательно преодолено, допускается касание препятствия);

- добегая до площадки (квадрат-4), выполняет кувырок вперед или через левое (правое) плечо (невыполнение, штраф – 10 секунд);

- в пределах границ площадки (квадрат-4) принимает положение для стрельбы с колена, снимает автомат с предохранителя, **не отводя затворную раму**, выполняет прицельный холостой спуск курка в направлении площадки (квадрат-1), ставит автомат на предохранитель (невыполнение штраф – 10 секунд). Осуществляет доклад: «ОГОНЬ», «ФИНИШ». После доклада, судья фиксирует время финиша по секундомеру.

(положение для стрельбы с колена - взять автомат в правую руку за ствольную накладку и цевье дульной частью вперед и одновременно с этим, отставив правую ногу назад, опуститься на правое колено и присесть на каблук, голень левой ноги при этом должна остаться в вертикальном положении, а бедра должны составлять угол, близкий к прямому, переложить автомат цевьем в левую руку, направив его в сторону цели).

Первое место занимает команда с наименьшим временем прохождения всех этапов с учетом времени штрафов т.е. сумма времени прохождения всех участников команды. Время финиша команды учитывается до сотых секунд.

МЕТАНИЕ ГРАНАТ НА ТОЧНОСТЬ

Вид соревнования: метание гранат на точность – применительно к упражнению № 69 согласно НФП -2023.

Соревнование проводится на Стадионе «Энергия».

Соревнование командное.

Состав команды: 4 участника сборной команды и 1 запасной.

Заявленный состав команды согласно заявке, должен быть один на все время проведения данного соревнования.

Форма одежды: военная полевая (куртка, заправленная под ремень) с головным убором.

Обувь: ботинки с высокими берцами (допускаются высокие тактические ботинки).

Снаряжение: бронежилет «плиточник», защитный шлем, МГМ АК-74 с пристегнутым магазином, МГМ РГД-5. Обеспечивает организатор - НИУ «МЭИ».

Участником команды нарушение формы одежды, потеря защитного шлема, головного убора и экипировки (в том числе наличие неустановленных элементов формы одежды, например, перчатки и т.д.) не допускается.

За неаккуратное, обращение с снаряжением (бросание и т.п.), которое может привести к порче имущества команда снимается с соревнований, результаты аннулируются.

Команда выстраивается на предварительном рубеже обозначенным судьей.

По очереди, участник команды выходит на линию метания, и по команде судьи осуществляет метание МГМ РГД-5 из положения стоя с места (рисунок 6), в круг диаметром 4 метра на расстоянии 25 м до центра круга от линии метания.

Центр круга обозначается белым флажком высотой 50 см.

Каждому участнику команды дается 3 (три) попытки.

(При метании гранаты стоя с места надо встать лицом к цели; гранату взять в правую, а оружие в левую руку, сделать правой ногой шаг назад, согнув ее в колене, и, поворачивая (как бы закручивая) корпус вправо, произвести замах гранатой по дуге вниз и назад; быстро выпрямляя ногу и поворачиваясь грудью к цели, метнуть гранату, провозжая ее над плечом и выпуская с дополнительным рывком кисти. Тяжесть тела в момент броска перенести на левую ногу, оружие энергично подать назад).



Рисунок 6. Порядок выполнения метания гранат на точность
Определение результатов

Бросок засчитывается после команды старшего судьи «Есть», которую он произносит, если граната упала в сектор, а участник не нарушил правил метания и после броска принял устойчивое положение. Команду «Есть» судья сопровождает поднятием флажка вверх.

При нарушении правил метания старший судья произносит команду «Нет» и одновременно производит отмашку флажком, опущенным вниз.

Попытка считается неудавшейся, если участник:

- в момент броска наступит на линию метания или после него;
- коснется какой-либо частью тела, обмундирования или автоматом грунта за линией метания;
- выйдет через линию метания вперед после броска до команды «Есть».

(результатами данных попыток являются ноль баллов для участника команды).

Случайное падение гранаты в секторе для метания (до линии) ошибкой не считается;

След, оставленный гранатой после падения ее в сектор, отмечается колышком с номером. Колышек ставится на ближайшую к линии метания точку следа.

Результатами метания являются:

- три попадания в круг - 10 баллов;
- два попадания в круг - 7 баллов;
- одно попадание в круг - 4 бала;
- ноль попаданий в круг – 0 баллов.

Побеждает команда, чье количество баллов по результатам метания МГМ РГД-5 наибольшее (запитанных судьей), т.е. сумма баллов 3 попыток каждого участника команды. При равенстве суммы баллов 2-х и более команд, окончательное место определяется по наибольшей сумме баллов каждого участника команды. (сначала считается у кого из участника команды 10 баллов, потом 7 баллов и 4 бала).

Виды соревнований, не входящие в общий зачет военно-прикладных игр

МЕТАНИЕ МАЛОЙ ПЕХОТНОЙ ЛОПАТЫ НА ТОЧНОСТЬ С МЕСТА

(для руководителей (представителей) команд военных учебных центров)

Вид соревнования: Метание малой пехотной лопаты на точность с места – применительно к упражнению № 55 согласно НФП -2023.

Соревнование проводится на стадионе «Энергия».

Соревнование: личное первенство.

Участствует: 1 участник (руководители (представители) команд военных учебных центров, по желанию).

Форма одежды: военная

Снаряжение: бронежилет «плиточник», защитный шлем, малая пехотная лопата в чехле. Обеспечивает организатор - НИУ «МЭИ».

Во время использования малой пехотной лопаты соблюдать меры безопасности.

За неаккуратное, обращение с снаряжением (бросание и т.п.), которое может привести к порче имущества команда снимается с соревнований, результаты аннулируются.

Участник соревнования, находится на предварительном рубеже обозначенным судьей.

По команде судьи, участник соревнования выходит на линию метания, и из положения стоя с места осуществляет метание 5 малых пехотных лопат по обозначенной зоне поражения, после каждой попытки, волонтер убирает лопаты из зоны мишени. Мишень № 8 (ростовая фигура) с обозначенной зоной поражения выше пояса, дистанция метания не менее 5 метров. Метание производится хватом за рукоятку. (рисунок 3).

(Техника метания малой пехотной лопаты. Для этого необходимо из левосторонней (правосторонней) боевой стойки, удерживая лопату за дальнюю треть черенка (рукоятки) лезвием вперед-вверх (черенок вдоль оси предплечья), сделать замах вверх-назад за голову, разворачивая туловище вправо (влево).

Затем, резко выпрямляя руку и разворачивая туловище влево (право), бросить лопату в цель, выпуская рукоятку из ладони в тот момент, когда рука выпрямилась и лопата направлена в цель. В этом случае лопата совершает один оборот до цели. Необходимо вовремя броска несколько податься корпусом вперед, как бы сопровождая лопату в цель. При этом делается резкий выдох. Самая распространенная ошибка при таком способе — сильный захлест рукой вниз. Тогда снаряд делает неконтролируемое число оборотов, что снижает вероятность точного попадания острием лопаты. Другая ошибка — при замахе лопата часто уходит в сторону, а не вверх-назад. Потом она, как правило, летит мимо цели).

Определение результатов

Бросок засчитывается после команды старшего судьи «Есть», которую он произносит, если малая пехотная лопата осталась в обозначенной зоне поражения и не упала, а участник не нарушил правил метания и после броска принял устойчивое положение. Команду «Есть» судья сопровождает поднятием флажка вверх, что является сигналом для судей и дает им право отметить результат.

При нарушении правил метания судья произносит команду «Нет» и одновременно производит отмашку флажком, опущенным вниз.

Попытка считается неудавшейся если участник:

- в момент броска наступит на линию метания или после него;
- выйдет через линию метания вперед после броска до команды «Есть».

(результатами данных попыток являются ноль баллов для участника команды).

Засчитываются только оставшиеся в мишени малые пехотные лопаты, в случае попадания в мишень с дальнейшим падением малой пехотной лопаты бросок не засчитывается.

Результатами метания являются:

- пять попаданий в зону поражения -16 баллов;
- четыре попаданий в зону поражения -13 баллов;

- три попадания в зону поражения -10 баллов;
- два попадания в зону поражения - 7 баллов;
- одно попадание в зону поражения – 4 бала;
- ноль попаданий в зону поражения – 0 баллов.

Побеждает участник соревнования, чье количество баллов по результатам метания малой пехотной лопаты наибольшее, т.е. сумма баллов 5 попыток.

ТУРНИР «УДАРНЫЙ ДРОН»

Соревнование проводится на закрытой площадке по адресу: г. Москва ул. Красноказарменная д.13 корпус «С» (военный учебный центр при НИУ «МЭИ»).

Соревнование командное.

Состав команды: 2 участника, имеющих навыки управления БПЛА квадрокоптерного типа в FPV режиме.

Заявленный состав команды согласно заявке, должен быть один на все время проведения данного соревнования.

Форма одежды: военная полевая (куртка, заправленная под ремень) с головным убором.

Обувь: ботинки с высокими берцами (допускаются высокие тактические ботинки).

Снаряжение: БПЛА квадрокоптерного типа, пульт управления, FPV (First Person View) – очки, (рисунок 7). Обеспечивает организатор - НИУ «МЭИ».

За неаккуратное, обращение с снаряжением (бросание и т.п.), которое может привести к порче имущества команда снимается с соревнований, результаты аннулируются.

Общие положения и условия проведения турнира

Турнир состоит в управлении полетом группы из двух БПЛА квадрокоптерного типа, движущихся по трассе с препятствиями в виде ворот.

Для выполнения задания участники используют режим FPV без стабилизации высоты.

Турнир проводится в два этапа.

Этап 1 – квалификационный.

Проводится на симуляторе БПЛА *Uncrashed: FPV Drone Simulator* установленном на персональном компьютере. Для выполнения задания на симуляторе используется FPV- режим.

Квалификационный этап предполагает полет по заданной траектории с прохождением участков контроля. Время выполнения задания не более 3 мин.

Квалификационный этап считается пройденным если участник не совершил аварийных ситуаций и зафиксировал не менее 70% участков контроля.

Аварийной ситуацией считается столкновение БПЛА с любым препятствием с последующим его падением.

Этап 2 – основной.

Проводится на закрытой площадке размерами 30 м х 3 м, высота < 2,5 м. Схема турнирной площадки приведена на рисунке 8.



Рисунок 7. БПЛА квадрокоптерного типа для полета в FPV-режиме.

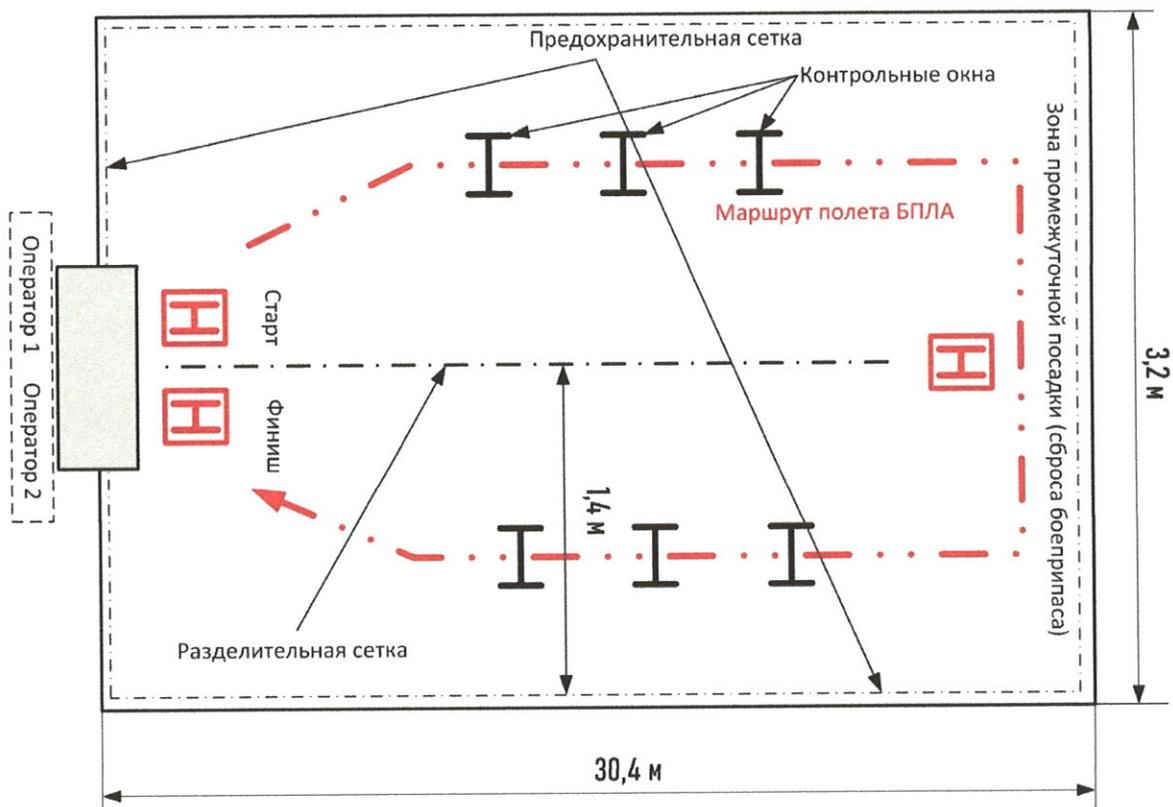


Рисунок 8. Схема турнирной площадки.

Команды выполняют задание поочередно. Для выполнения задачи очередной команде выдаются два БПЛА, пульта управления и FPV – очки.

Для ознакомления с особенностями управления дается 5 минут, в течение которых участники команды могут совершить пробный полет в объеме одного круга. Пробный полет может осуществляться как группой, так и по одиночке.

Выполнение задания состоит в групповом пролете двух БПЛА по трассе с промежуточной посадкой на установленной площадке. Первый круг полета (разведывательный) производится с огибанием щитов с контрольными окнами. Второй круг полета (боевой) производится с пролетом контрольных окон. Общее время выполнения задания не более 2 минут.

По готовности очередной команды технический персонал проверяет установку препятствий.

Последовательность выполнения задания участником

1. По команде судьи «На исходное положение шагом марш» занять исходное положение перед табличками «Оператор 1», «Оператор 2» (рисунок 8), спиной к трассе и доложить судье о готовности к взлету:

- «Ведущий оператор - студент Иванов к выполнению пробной (основной) попытки задания готов»;
- «Ведомый оператор - студент Петров к выполнению пробной (основной) попытки задания готов».

2. По команде судьи «К выполнению задания приступить» запустить двигатели БПЛА, самостоятельно взлететь со стартовой площадки (левый знак **Н в квадрате**) и двигаться в пределах дорожки на высоте от 0,5 до 2 метров с промежуточной посадкой в установленной области (знак **Н в квадрате** на противоположной от старта стороне трассы);

3. По окончании полета посадить БПЛА на финишной площадке (правый знак **Н в квадрате**), доложить судье «Полет закончен, пройдено ... контрольных окон», аварийных ситуаций не допущено (имелись аварийные ситуации)

4. Выключить двигатели и доложить «БПЛА на исходной позиции, задание выполнены/не выполнено».

Внимание! полет БПЛА на высоте более 2 метров категорически запрещён.

Судья фиксирует время выполнения задания от момента подачи команды до окончания доклада участника;

В процессе выполнения задания участники должны учитывать, что итоговый показатель работы определяется несколькими частыми показателями (таблица 1), поэтому траектория и высота движения выбираются самостоятельно.

Результат выполнения задачи оценивается по интегральному показателю, учитывающему следующие параметры, указанные в таблицах 2, 3.

\Таблица 1.

№ п/п	Описание параметра	Показатель	Примечания
1.	Время выполнения одной попытки.	$T(t_{\text{пол}}) = 10000/t_{\text{пол}}$	Основной показатель
		$T_{\text{пор}}(t_{\text{пол}})$	Мультипликативный коэффициент, таблица 2
2.	Высота БПЛА в момент сброса, $h_{\text{БПЛА}}$	$H(h_{\text{БПЛА}})$	Мультипликативный Коэффициент, таблица 3
3.	Падение БПЛА До / После выполнения задачи	$A = \begin{cases} 0, & \text{до} \\ 0,8, & \text{после} \end{cases}$	Мультипликативный коэффициент
4.	Промежуточная посадка на площадку, за каждый круг	$\Pi = \begin{cases} 1, & \text{есть} \\ 0,8, & \text{нет} \end{cases}$	Мультипликативный коэффициент
5.	Финишная посадка	$\text{Пф} = \begin{cases} 1, & \text{есть} \\ 0,9, & \text{нет} \end{cases}$	Мультипликативный коэффициент
6.	Количество пройденных контрольных окон – n	$K_0 = 0,2 + n/8$	Мультипликативный коэффициент

Таблица 2.

$t_{\text{пол}}, \text{ мин}$	[0; 1 мин. 50 сек]	(1 мин 50; 2 мин]	(2 мин; ∞)
$T_{\text{пор}}(t_{\text{пол}})$	1	0,9	0

Таблица 3.

$h_{\text{БПЛА}}, \text{ м}$	0	(0;0,5)	[0,5; 2,0]	(2,0; 2,3)	2,3 (сетка)
$H(h_{\text{БПЛА}})$	0	0,9	1	0,9	0

Обобщённый показатель выполнения задачи для одной попытки:

$$Q_{\text{общ}} = T(t_{\text{пол}}) \cdot T_{\text{пор}}(t_{\text{пол}}) \cdot H(h_{\text{БПЛА}}) \cdot A \cdot \Pi \cdot \text{Пф} \cdot K_0(n)$$

Побеждает команда, у которой наибольшее значения обобщённого показателя $Q_{\text{общ}}$.

VII. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Общекомандное первенство военно-прикладных игр определяются по наименьшей сумме мест, занятых командой в пяти видах соревнований, входящих в общий зачет.

Команде военного учебного центра при определении общекомандного первенства, за каждый, не выставленный вид спорта, засчитывается последнее место в данном виде программы.

При равенстве суммы мест у 2-х и более команд военных учебных центров, преимущество получает команда, имеющая большее количество первых, вторых и т. д. мест.

VIII. НАГРАЖДЕНИЕ

1. Команда, занявшая 1 место в общекомандном зачете, награждается Кубком главнокомандующего Воздушно-космическими силами, дипломом, грамотой, золотыми медалями, и ценными подарками.

2. Команда, занявшая 2 место в общекомандном зачете, награждается кубком, грамотой, серебряными медалями и ценными подарками.

3. Команда, занявшая 3 место в общекомандном зачете, награждается кубком, грамотой, бронзовыми медалями и ценными подарками.

4. Команды, занявшие 1 место в каждом виде соревнований, награждаются кубком, грамотой, золотыми медалями.

5. Команды, занявшие 2 и 3 места в каждом виде соревнований, награждаются кубком, грамотами, серебряными и бронзовыми медалями соответственно.

6. Команды, занявшие призовые места в турнире «Ударный дрон», награждаются грамотами.

7. Руководители (представители) команд военных учебных центров занявшие призовые места в соревновании «Метание малой пехотной лопаты на точность с места» награждаются грамотами.

IX. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

Расходы, связанные с организацией и проведением военно-прикладных игр, осуществляются за счет средств «НИУ «МЭИ».

Команды из г. Москвы и Московской области организуют размещение и питание самостоятельно.

Команды, прибывшие из других городов Российской Федерации (состав команды 6 человек (1 – руководитель команды, 4 – основной состав и 1 запасной), размещаются в жилом фонде МЭИ, с 23.04 2024 г. (вечер) по 26.04.2024 г. (вечер) за счет средств НИУ «МЭИ», для этих команд будет организовано питание с 24.04 по 25.04 завтрак и обед, 26.04 – завтрак.

X. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

Физкультурные и спортивные мероприятия проводятся на объектах спорта, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории города Москвы и Российской Федерации, направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей, а также при условии наличия актов готовности объектов спорта к проведению мероприятий, утвержденных в установленном порядке.

Ответственные исполнители: кафедра физкультуры и спорта «НИУ «МЭИ», руководители объектов спорта, главный судья соревнований.

XI. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ

Участие в военно-прикладных играх осуществляется только при наличии договора (оригинала) о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев действительный на все время соревнований, который представляется в Организационный комитет (штаб) на каждого участника соревнований во время регистрации руководителями команд. Страхование участников соревнований

может производиться как за счет бюджетных, так и внебюджетных средств, в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

ХИ. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ВОЕННО-ПРИКЛАДНЫХ ИГР

1. Прибытие сборных команд

Руководители команд из г. Москвы и Московской области организывают размещение и питание участников самостоятельно.

Команды из других городов Российской Федерации прибывают самостоятельно до 24.04.2024 г. и размещаются в жилом фонде «НИУ «МЭИ» с 23.04.2024 г. (вечер) по 26.04.2024 г. (вечер).

За счет средств НИУ «МЭИ» размещается в жилом фонде команда в составе 6 человек (1 – руководитель (представитель) команды, 4 – основной состав и 1 запасной).

Для заселения в жилой фонд НИУ «МЭИ» необходимо руководителю команды предоставить коменданту общежития следующие документы:

1. Список участников с руководителем команды (6 человек) заверенный начальником ВУЦ;

2. Копию заявки о допуске врача. где все участники команды (приложение № 2)

Каждому из участников команды предоставить коменданту общежития следующие документы:

1. Паспорт;

2. Справку о результатах последней флюорографии в любом виде;

3. Справку (сертификат) о прививке от кори.

В день прибытия команд руководители команд организуют питание самостоятельно. с дня регистрации организовано будет питание за счет средств НИУ «МЭИ» в столовой № 10. по адресу г. Москва, ул. Лапина, 17Б с 24.04 по 25.04 завтрак и обед, 26.04 – завтрак.

Для организации питания руководителям команд перед непосредственным приемом пищи предоставлять в столовую список участников команд (6 человек) заверенный начальником ВУЦ.

Сам прием пищи производится организовано под руководством руководителя команды (без списка или в не списка, одиночное посещение не допускается).

Регистрация 24.04.2024 г. с 7.45 до 8 40 по адресу: г. Москва, 2-й Краснокурский пр., 12, стр. 1, стадион «Энергия», фойе кафедры физической культуры и спорта НИУ «МЭИ»

Жеребьевка и инструктаж по всем видам соревнований 24.04.2024 г с 8.45 до 9.30 по адресу: г. Москва 2-й Краснокурский пр., 12, стр. 1, стадион «Энергия», кабинет №5 кафедры физической культуры и спорта НИУ «МЭИ».

2. Открытие военно-спортивных игр

24.04.2024 г. в 9.45 на беговой дорожке стадиона «Энергия» построение команд:

- руководитель команды;

- знаменосец с флагом ВУЗа;

- участники команды в колонну по одному.

Форма одежды военная специальная для участников команд, для руководителей команд повседневная военная.

В 10.00 представители ВУЗов, почетные гости, руководство НИУ «МЭИ» выходят перед трибуной.

Торжественное открытие военно-спортивных игр.

3. Распорядок дня соревнований

Военно-спортивные игры проводятся согласно графику соревнований (на регистрации, график соревнований будет роздан руководителям команд)

9.00 разминка участников, работа руководителей команд с Оргкомитетом Спартакиады;

09.45 – 13.00 соревнования в соответствии с графиком;

13.00 – 14.00 обед;

14.00 – 18.00 соревнования в соответствии с графиком.

4. Церемония награждения победителей и закрытия военно-спортивных игр

Церемония награждения проводится 26.04.2024 г.

Сборные команды ВУЗов выстраиваются на беговой дорожке стадиона напротив трибуны (время построения будет определено после завершения самих соревнований).

Ректор НИУ «МЭИ» и почетные гости поздравляют участников соревнований с достигнутыми спортивными успехами. Торжественное награждение победителей.

Под руководством руководителей команд участники соревнований убывают в свои ВУЗы.

Проректор



Е.Н. Лейман

З А Я В К А

на участие в I Всероссийских военно-спортивных играх сборных команд военных учебных центров, от команды

(Высшее учебное заведение)

№ п/п	ФИО	Дата рождения	курс обучения	№ студенческого билета	приказ о зачислении в ВУЗ	приказ о зачислении в ВУЦ
1.						
2.						
3.						
и т.д.						

Руководитель высшего учебного заведения

(Фамилия, Имя, Отчество и подпись)

« _____ » _____ 2024 г.

З А Я В К А

на участие в I Всероссийских военно-спортивных играх сборных команд военных учебных центров, от команды

_____ (Высшее учебное заведение)

в соревнованиях по _____ (вид программы Спартакиады)

№ п/п	Фамилия, Имя, Отчество	Число, месяц, год рождения	Подпись врача о допуске
1.			
3			
2			
и т.д.			

К участию в соревнованиях допущено _____ человек

_____ (ФИО, подпись врача, печать медицинского учреждения)

Руководитель команды

_____ (Фамилия, Имя, Отчество и подпись)

Руководитель высшего учебного заведения

_____ (Фамилия, Имя, Отчество и подпись)

« _____ » _____ 2024 г.

Место печати

ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ЗАЯВКА
на участие в I Всероссийских военно-спортивных играх сборных команд
военных учебных центров, от команды

(Высшее учебное заведение)

в Спартакиаде студентов военных учебных центров

№ п/п	Виды соревнования	Участие (да, нет)
1.		
2.		
3.		
И т.д.		

Руководитель высшего учебного заведения

(Фамилия, Имя, Отчество и подпись)

« _____ » _____ 2024 г.

Место печати

**Согласие на участие в I Всероссийских военно-спортивных играх
сборных команд военных учебных центров на
Кубок главнокомандующего
Воздушно-космическими силами и отказ от претензий**

Участник команды: _____
(Высшее учебное заведение)

(ФИО)

Контактный телефон: _____

В связи с моим участием **24-26 апреля 2024г.** в Всероссийских военно-спортивных играх сборных команд военных учебных центров на Кубок главнокомандующего Воздушно-космическими силами я, нижеподписавшийся, подтверждаю, признаю и от своего имени соглашаюсь с нижеследующим:

1. Выражаю свое согласие на участие в военно-спортивных играх и подтверждаю, что ознакомлен с Положением о проведении.

2. Медицинских противопоказаний для участия в военно-спортивных играх не имею.

3. Подтверждаю, что моя физическая форма и подготовка соответствуют требованиям, предъявляемым к участникам военно-спортивных игр.

3. Подтверждаю, что не нахожусь в состоянии алкогольного, наркотического или иного токсического опьянения.

4. Сознательно и добровольно беру на себя ответственность за все риски, как известные, так и неизвестные и принимаю на себя полную ответственность за мое участие в военно-спортивных играх.

5. Если во время моего присутствия или участия в военно-спортивных играх я обнаружу нестандартную существенную угрозу, в том числе моему здоровью, я обязуюсь прекратить свое участие и незамедлительно довести информацию о такой угрозе до сведения судейской коллегии или иного ответственного лица, находящегося в ближайшей доступности.

6. Подтверждаю свое добровольное желание на участие в военно-спортивных играх и принимаю полную ответственность за все действия (бездействия), произведенные мной в рамках соревнований.

С НАСТОЯЩИМ СОГЛАШЕНИЕМ ОЗНАКОМЛЕН. ПОЛНОСТЬЮ ПОНИМАЮ СМЫСЛ И ЗНАЧЕНИЕ ВСЕХ, ВЫШЕ УКАЗАННЫХ УСЛОВИЙ.

ФИЗИЧЕСКИ ЗДОРОВ. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА СВОЮ ЖИЗНЬ И ЗДОРОВЬЕ НЕСУ САМ.

ПОДПИСЫВАЮ НАСТОЯЩИЙ ДОКУМЕНТ ДОБРОВОЛЬНО И БЕЗ КАКОГО-ЛИБО ПРИНУЖДЕНИЯ.

ПОДПИСЬ: _____ / _____ /

« » _____ 2024г